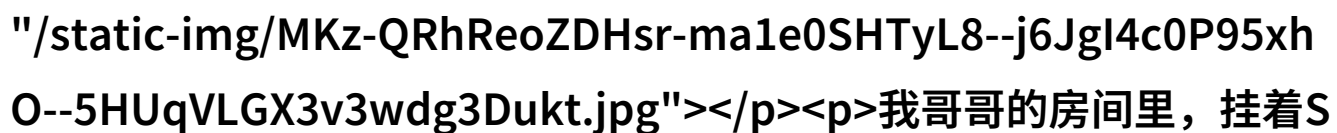


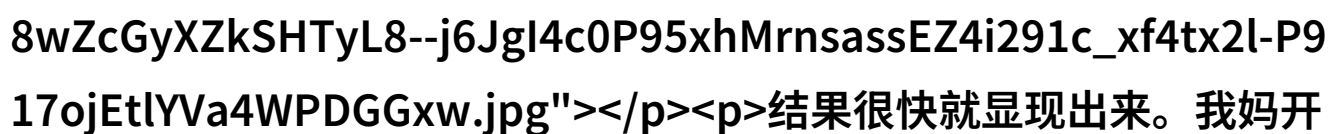
小SB几天没做SAO死了H我哥哥的虚拟世界

小SB几天没做SAO死了H，家里人都松了一口气。这个虚拟世界的游戏，从它上线那一刻起，就吸引了无数人的目光。特别是对于像我哥哥这样的“小SB”，对虚拟现实充满着浓厚兴趣。



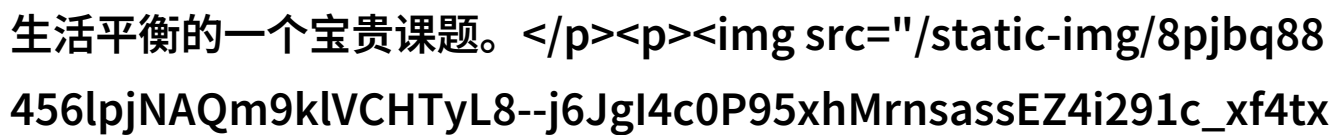
我哥哥的房间里，挂着SAO（Sword Art Online）的海报，每天花费大量时间在里面冒险。他的朋友们也都沉迷于这款游戏中，大家会在里面组队探险，一起克服各种难关。但是，我妈总是在担心，她怕他过度沉迷到不行。

有一天，我妈终于找到了解决问题的办法。她决定限制我的哥哥每天可以玩SAO的时间，并且规定他必须按时完成作业和帮助我们一起做饭。我虽然不喜欢被管，但是看到我的哥哥因为游戏而忽略家庭的事情，也觉得这是个好主意。



结果很快就显现出来。我妈开始注意到，我们家的生活变得更加和谐起来。我爸也不再经常提醒我要多运动，而是我自己也意识到了需要改变一下习惯。在这个过程中，我学习到了一个重要的道理：平衡是非常重要的，无论是在现实还是虚拟世界中都是如此。

当然，这并不意味着我完全放弃了对SAO的喜爱。不过，现在当我登录到游戏里的时候，不仅仅是一种逃避，而是一种放松与享受。这让我感谢我的妈妈，那她用实际行动教给了我关于生活平衡的一个宝贵课题。



[-小SB几天没做SAO死了H我哥哥的虚拟世界冒险与现实中的困境.pdf](/pdf/850423-小SB几天没做SAO死了H我哥哥的虚拟世界冒险与现实中的困境.pdf)

下载本文pdf文件

